ML PrintScreen Pro — Manual do Usuário

Versão 1.2.0 · ML Lopes Design

1. O que é

O ML PrintScreen Pro tira fotos da tela, grava vídeos da tela com som e deixa você marcar as imagens com setas, textos, números e desfoque. Tudo fica guardado numa biblioteca organizada por data.

Ele existe para explicar coisas com imagem: mostrar um erro para o suporte, ensinar um passo a passo para um cliente, gravar um tutorial narrado ou esconder dados antes de enviar um print.

2. Instalação

1. Abra o arquivo **ML PrintScreen Pro Setup v1.0.0.exe**.
2. Clique em **Avançar** e depois em **Instalar**. Não pede senha de administrador.
3. Marque **Abrir o ML PrintScreen Pro agora** e clique em **Concluir**.

O programa passa a iniciar junto com o Windows e fica no canto da barra de tarefas (bandeja), perto do relógio. As próximas versões chegam sozinhas pela internet.

3. Atalhos de teclado

Funcionam em qualquer programa, mesmo com a janela fechada. Vêm assim de fábrica:

Atalho	O que faz
F7	**Tudo em um**: selecione a área e escolha **Imagem** ou **Vídeo**
(sem atalho)	Capturar imagem direto
(sem atalho)	Gravar vídeo direto (apertar de novo para parar)
(sem atalho)	Tela inteira na hora

Para mudar: Configurações → Atalhos de teclado → clique no campo da ação e aperte a tecla ou a combinação (por exemplo **F8** ou **Ctrl + Alt + P**). **Esc** cancela, **Delete** deixa a ação sem atalho, ✕ desativa.

Teclas que podem ser usadas sozinhas: F1 a F12, Print Screen, Pause, Scroll Lock e Insert. Letras e números precisam de Ctrl ou Alt. O mesmo atalho não pode ficar em duas ações.

Se aparecer **"Em uso por outro programa"**, outro aplicativo já reservou aquela tecla: escolha outra. Para usar **Print Screen**, clique em **Usar Print Screen aqui** (tira a tecla da Ferramenta de Captura do Windows).

4. Tudo em um (F7)

1. Aperte **F7**.
2. Selecione a área (arraste), clique numa janela ou aperte **Enter** para o monitor principal.
3. Aparecem dois botões: **Imagem** e **Vídeo**. Clique num deles, ou aperte **I** (imagem) ou **V** (vídeo).
4. **Esc** volta para a seleção. Clicar fora dos botões começa uma seleção nova.
5. Durante uma gravação, **F7** para o vídeo.

É o jeito mais rápido: um atalho só para tudo.

5. Capturar uma imagem

1. Clique em **Imagem** na tela Capturar (ou use o atalho, se você ligou um).
2. A tela congela e escurece. Escolha:
   - **Arraste** para selecionar uma área;
   - **Clique** numa janela para pegar só ela (a janela sob o mouse fica destacada);
   - **Enter** para a tela inteira;
   - **Esc** ou botão direito para desistir.
3. A lupa mostra os pixels ampliados, a posição e o código da cor — útil para acertar a borda.
4. A imagem é salva, copiada para a área de transferência (cole com **Ctrl + V**) e abre no editor.

Por que a tela congela? Para você capturar menus e efeitos que somem quando o mouse mexe.

6. Gravar um vídeo

1. Aperte **F7** e escolha **Vídeo** (ou clique em **Vídeo** na tela Capturar).
2. Escolha a área como na imagem. **Enter** pega o monitor principal inteiro.
3. Aparece a contagem **3, 2, 1** e começa a gravação.
4. A barra de gravação mostra o tempo e os botões **Pausar/Retomar**, **Parar** e ✕ (descartar). A barra e a moldura **não aparecem no vídeo**.
5. Ao parar, o vídeo abre no player e fica na biblioteca.

Antes de gravar, escolha na tela **Capturar → Opções de vídeo**:

Opção	Para quê
Áudio do sistema	Grava o som que sai do computador
Microfone	Grava a sua voz. O medidor mostra se está captando
Webcam	Seu rosto num círculo no canto do vídeo
Contagem regressiva	Tempo para se preparar
Qualidade	30 ou 60 quadros por segundo; média, alta ou máxima

O vídeo sai em **MP4** e abre em qualquer celular, WhatsApp, YouTube ou editor.

7. Editor de imagem

Ferramenta	Tecla	Uso
Selecionar	V	Move e redimensiona o que já foi desenhado. Delete apaga
Seta	A	Aponta para algo
Linha	L	Shift trava em 45°
Retângulo / Elipse	R / E	Contorna uma área. “Preencher” dá fundo translúcido
Texto	T	Clique e digite
Balão	B	Caixa de fala com ponta ajustável
Numeração	N	1, 2, 3... para passo a passo
Marca-texto	H	Destaca uma linha
Desfocar	D	Esconde senhas, e-mails e dados
Caneta	P	Desenho livre
Recortar	C	Corta a imagem. Enter aplica

- **Ctrl + Z / Ctrl + Y** desfazem e refazem.
- **Salvar** grava a imagem com as marcações. O original fica guardado: dá para reabrir e mudar tudo depois.
- **Copiar** põe a imagem marcada na área de transferência.
- **Salvar como...** exporta em PNG ou JPG para onde você quiser.
- **Efeitos da imagem**: borda e sombra projetada.

8. Biblioteca

Mostra todas as capturas. Filtre por **Imagens**, **Vídeos** ou **Favoritos** e busque pelo nome. Passe o mouse num item para favoritar, copiar, renomear, mostrar na pasta ou mover para a Lixeira.

Os arquivos ficam em **Documentos\ML PrintScreen Pro\Capturas**, uma pasta por mês. A pasta pode ser trocada em **Configurações**.

9. Qualidade das capturas

Em **Configurações → Qualidade das capturas**:

Ajuste	Opções	Quando usar
Resolução	Nativa (1×), Alta (2×), Máxima (3×)	Nativa = os pixels reais da tela. Alta e Máxima ampliam sem serrilhado, para imprimir, apresentar em telão ou dar zoom
Formato	PNG sem perda, JPG 100%	PNG guarda cada pixel igual (melhor para textos e telas). JPG fica menor

A captura nunca é comprimida nem reduzida. A imagem copiada vai em PNG para a área de transferência, sem perda.

10. Licença

- Na primeira abertura o programa libera tudo por **7 dias**, sem cadastro e sem cartão.
- Depois do teste, a biblioteca e o editor continuam abertos; **capturar e gravar** pedem licença.
- Planos em **tools.mlopesdesign.com.br/ml-printscreen-pro**: mensal ou anual. A chave chega por e-mail.
- Ative em **Configurações → Licença**: cole a chave (ML-XXXXX-XXXXX-XXXXX-XXXXX) e clique em **Ativar**.
- Cada licença vale para **2 computadores**. Para trocar, use **Liberar este computador** ou a área do cliente no site.
- Funciona até **7 dias sem internet**; a internet só é usada para ativar e conferir de tempos em tempos.

11. Atualização

O programa procura versão nova sozinho. Quando há, aparece a faixa **"A versão X está pronta"** — clique em **Reiniciar e atualizar**. Se o programa estiver só na bandeja, ele se atualiza sozinho. Também dá para procurar em **Configurações → Atualizações → Verificar agora**.

12. Problemas comuns

Problema	Solução
O atalho mostra “Em uso por outro programa”	Outro aplicativo já usa a tecla. Escolha outra em Configurações → Atalhos
Print Screen abre a Ferramenta de Captura do Windows	Configurações → Atalhos → **Usar Print Screen aqui**
O vídeo não grava a área no segundo monitor	A gravação usa o monitor principal. Selecione a área nele
O microfone não aparece no vídeo	Ligue “Microfone” e confira o medidor; escolha o aparelho certo na lista
Não acho a janela do programa	Clique no ícone do ML PrintScreen Pro perto do relógio
O teste acabou e quero continuar	Configurações → Licença → **Ver planos**, depois cole a chave e clique em **Ativar**
Apaguei uma captura sem querer	Ela foi para a Lixeira do Windows: restaure por lá